Foro de las Américas Deporte para el Desarrollo y la Paz

10 y 11 de abril 2024

INTELIGENCIA ARTIFICIAL. EN EL DEPORTE

una herramienta para el desarrollo y la paz



CDAG

TEMA CENTRAL

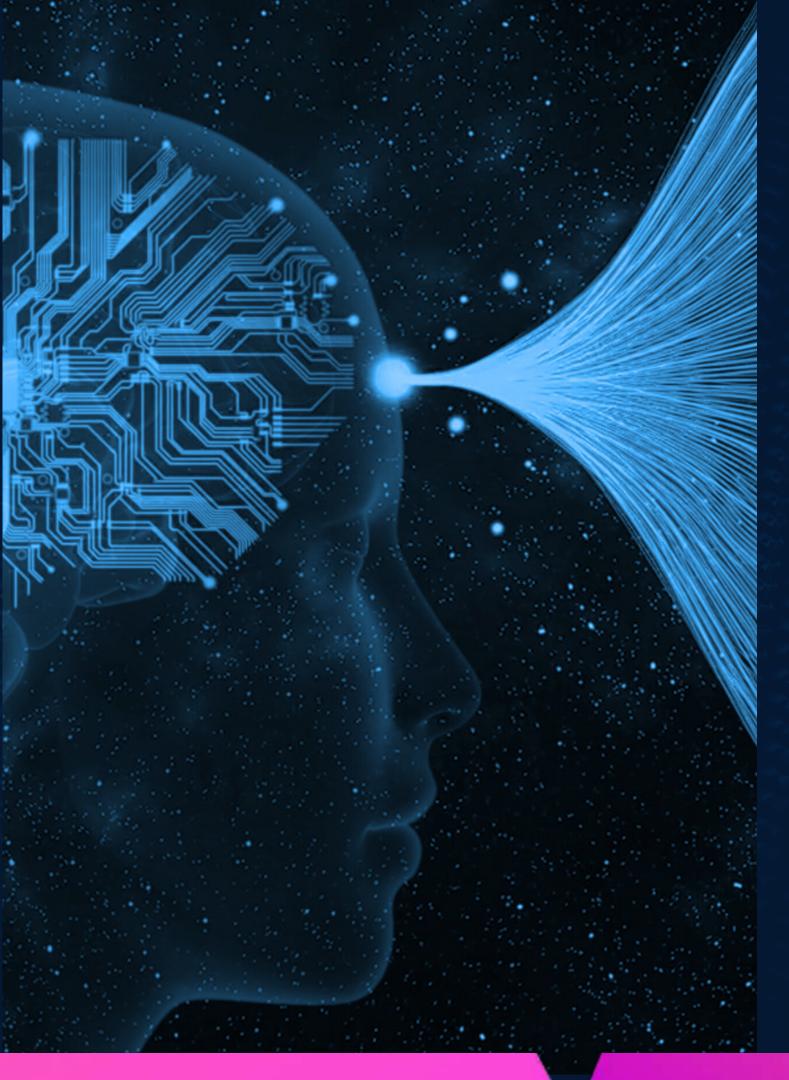
IA EN EL DEPORTE,

una herramienta para el desarrollo y la paz

Definición operativa:

Define conceptos de la Inteligencia Artificial, la Inteligencia artificial en el deporte y su relación con el desarrollo social.





GENERALIDADES



Modalidad:

Presencial y virtual (Híbrida)



Lugar:

Salón Autonomía - Palacio de los Deportes



Fechas:

10 y 11 de abril



Horarios:

8:00 a 14:00 hrs





PÚBLICO INVITADO



Comités ejecutivos de FADN



Personal del Sistema de Cultura Física, Deporte y Recreación



Docentes y estudiantes universitarios



Iniciativa Privada



Invitados especiales













TEMAS EN EL FORO DE LAS AMÉRICAS: DEPORTE PARA EL DESARROLLO Y LA PAZ



TEMA 1

Inteligencia Artificial en el Deporte, una herramienta para el desarrollo y la paz

(DR. ERICK SOSA)



TEMA 2

Innovación para el desarrollo de nuevas habilidades.

(DRA. ANNA SÁNCHEZ)



TEMA 3

Desafíos generacionales: superando barreras en el uso de la Al.

(DR. HUGO ZALDAÑA)



TEMA 4

La digitalización en las organizaciones.

(DRA. BELEN SUÁREZ)







TEMA 5

La inteligencia artificial y el futuro del deporte.

(DR. MOUNIR ZOK)



TEMA 6

La Inteligencia Artificial y Comunicación en el Deporte.

(DR. MANEL VALCARCE)



TEMA 7

El impacto de la Al en el rendimiento deportivo

(DR. ISMAEL PARRILLA)



TEMA 8

Bienestar integral: el uso de la Al como aliada en la salud del deportista.

(DR. IVÁN BARAGAÑO)



Ética, Deporte y el uso de la IA

MODERADOR: ING ÁLVARO REYNOSO

1. DR. MOUNIR ZOK

2. DRA. BELEN SUÁREZ

3. DRA. ANNA SÁNCHEZ

4. DR. MANUEL URIAS

5. DR. IVÁN BARAGAÑO

6. DR. ISMAEL PARRILLA







Definir conceptos
generales sobre la
Inteligencia Artificial (IA), el
uso de la Al en el deporte, y
su relación con el
desarrollo social y la Paz.

PONENCIA 110 DE ABRIL HORARIO: 8:30 a 9:25 hrs. (hora de Guatemala)

TEMA 1:

IA en el Deporte, una herramienta para el desarrollo y la paz





DR. ERICK SOSA

Gerente País de Microsoft Guatemala y Gerente de Desarrollo de Socios para Centroamérica y Caribe

DURACIÓN

- 45 minutos de exposición
- 10 minutos de preguntas

PLANTILLA OFICIAL

El Comité Organizador le enviará la plantilla oficial

(Word, PPT, Fondo virtual de Zoom)

PRESENTACIÓN

 Enviar la presentación a más tardar el **04 de abril**:

karla.slusher@cdag.com.gt







INNOVACIÓN PARA EL DESARROLLO DE NUEVAS HABILIDADES

Implica la identificación, diseño y aplicación de estrategias y tecnologías, que promuevan el aprendizaje y la adquisición de competencias relevantes para el entorno laboral y social en constante evolución, abordando los desafíos del siglo XXI para fomentar el bienestar individual y colectivo.

PONENCIA 10 DE ABRIL HORARIO: 9:30 a 10:25 hrs. (hora de Guatemala)

TEMA 2:

Innovación para el desarrollo de nuevas habilidades.





DRA. ANNA SÁNCHEZ

EXPERTO COMITÉ TÉCNICO INTERNACIONAL ISO 56001

DURACIÓN

- 45 minutos de exposición
- 10 minutos de preguntas

PLANTILLA OFICIAL

El Comité Organizador le enviará la plantilla oficial

(Word, PPT, Fondo virtual de Zoom)

PRESENTACIÓN

 Enviar la presentación a más tardar el 04 de abril:

karla.slusher@cdag.com.gt







PONENCIA 110 DE ABRIL HORARIO: 10:45 a 11:40 hrs. (hora de Guatemala)

TEMA 3:

Desafíos generacionales: superando barreras en el uso de la IA.





DR. HUGO ZALDAÑA

Proyectos de Tecnología / Software / Ingeniería | Scrum Master / Coordinador de Maestrías en Universidad Internaciones

DURACIÓN

- 45 minutos de exposición
- 10 minutos de preguntas

PLANTILLA OFICIAL

El Comité Organizador le enviará la plantilla oficial

(Word, PPT, Fondo virtual de Zoom)

PRESENTACIÓN

 Enviar la presentación a más tardar el 04 de abril:

karla.slusher@cdag.com.gt









..................

LAS DRGANIZACIÓN EN LAS DRGANIZACIONES.

Implica la implementación estratégica de tecnologías digitales para transformar los procesos, operaciones y modelos institucionales con el fin de aumentar la eficiencia, la agilidad y la competitividad aprovechando al máximo las oportunidades que ofrece la transformación digital.

PONENCIA 110 DE ABRIL HORARIO: 11:45 a 12:40hrs. (hora de Guatemala)

TEMA 4:
La digitalización en las organizaciones.





DRA. BELÉN SUÁREZ

Experta de la Alianza Global de inteligencia Artificial para la Industria de UNIDO -Gestion de Innovación y Sostenibilidad en ISO

DURACIÓN

- 45 minutos de exposición
- 10 minutos de preguntas

PLANTILLA OFICIAL

El Comité Organizador le enviará la plantilla oficial

(Word PPT Fondo virtual de

(Word, PPT, Fondo virtual de Zoom)

PRESENTACIÓN

 Enviar la presentación a más tardar el 04 de abril:

karla.slusher@cdag.com.gt









.......................

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y EL FUTURO DEL DEPORTE.

Implica la integración estratégica de tecnologías avanzadas para mejorar el rendimiento de los deportistas, optimizar la gestión de equipos y competiciones, así como enriquecer la experiencia de los espectadores, impulsando la innovación y la evolución continua de la industria deportiva hacia un futuro más inteligente, inclusivo y emocionante.

PONENCIA 111 DE ABRIL HORARIO: 8:30 a 9:25 hrs. (hora de Guatemala)

TEMA 5:

La inteligencia artificial y el futuro del deporte.





DR. MOUNIR ZOK N3XT SPORT

DURACIÓN

- 45 minutos de exposición
- 10 minutos de preguntas

PLANTILLA OFICIAL

El Comité Organizador le enviará la plantilla oficial

(Word, PPT, Fondo virtual de Zoom)

PRESENTACIÓN

 Enviar la presentación a más tardar el 04 de abril:

karla.slusher@cdag.com.gt







La Inteligencia Artificial y la comunicación en el Deporte

La aplicación de sistemas de Inteligencia Artificial (IA) en el análisis y la mejora de la comunicación dentro del ámbito deportivo; la personalización de la experiencia del espectador y la mejora de la interacción entre atletas, entrenadores, y aficionados a través de plataformas digitales y dispositivos inteligentes.

PONENCIA 111 DE ABRIL HORARIO: 9:30 a 10:25 hrs. (hora de Guatemala)

TEMA 8:

La Inteligencia Artificial y la comunicación en el Deporte.





DR. MANEL VALCARCE

CEO CONSULTORÍA VALGO / UAX - RAFA NADAL SCHOOL SPORT

DURACIÓN

- 45 minutos de exposición
- 10 minutos de preguntas

PLANTILLA OFICIAL

El Comité Organizador le enviará la plantilla oficial

(Word, PPT, Fondo virtual de Zoom)

PRESENTACIÓN

 Enviar la presentación a más tardar el 04 de abril:

karla.slusher@cdag.com.gt







EL IMPACTO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) EN EL RENDIMIENTO DEPORTIVO

.......

Implica el análisis de datos para mejorar la preparación, ejecución y evaluación de los deportistas y equipos. La personalización de planes de entrenamiento y recuperación, la detección temprana de lesiones y la toma de decisiones en tiempo real durante la competición, todo con el objetivo de maximizar el rendimiento deportivo y la obtención de resultados exitosos.

PONENCIA 111 DE ABRIL HORARIO: 10:45 a 11:40 hrs. (hora de Guatemala)

TEMA 7:

El impacto de la IA en el rendimiento deportivo





DR. ISMAEL PARRILLA

DIRECTOR EJECUTIVO NSCA – UNIVERSIDAD EUROPEA Y UNIVERSIDAD REAL MADRID

DURACIÓN

- 45 minutos de exposición
- 10 minutos de preguntas

PLANTILLA OFICIAL

El Comité Organizador le enviará la plantilla oficial

(Word, PPT, Fondo virtual de Zoom)

PRESENTACIÓN

 Enviar la presentación a más tardar el 04 de abril:

karla.slusher@cdag.com.gt









.....

BIENESTAR INTEGRAL: EL USOS DE LA AI COMO ALIADA EN LA SALUD DEL DEPORTISTA

Implica la aplicación estratégica de tecnologías avanzadas para monitorear y optimizar diversos aspectos físicos y mentales de los deportistas. Esto incluye la utilización de dispositivos portátiles y sensores para recopilar datos biométricos en tiempo real, análisis predictivo para prevenir lesiones y mejorar el rendimiento, así como la personalización de planes de entrenamiento y rehabilitación que priopicien el bienestar del deportista a lo largo de su carrera.

PONENCIA 111 DE ABRIL HORARIO: 11:45 a 12:40 hrs. (hora de Guatemala)

TEMA 6

Bienestar integral: el uso de la IA como aliada en la salud del deportista.





DR. IVÁN BARAGAÑO

Universidad Europea / Escuela Universitaria Real Madrid

DURACIÓN

- 45 minutos de exposición
- 10 minutos de preguntas

PLANTILLA OFICIAL

El Comité Organizador le enviará la plantilla oficial

(Word, PPT, Fondo virtual de Zoom)

PRESENTACIÓN

 Enviar la presentación a más tardar el **04 de abril**:

karla.slusher@cdag.com.gt







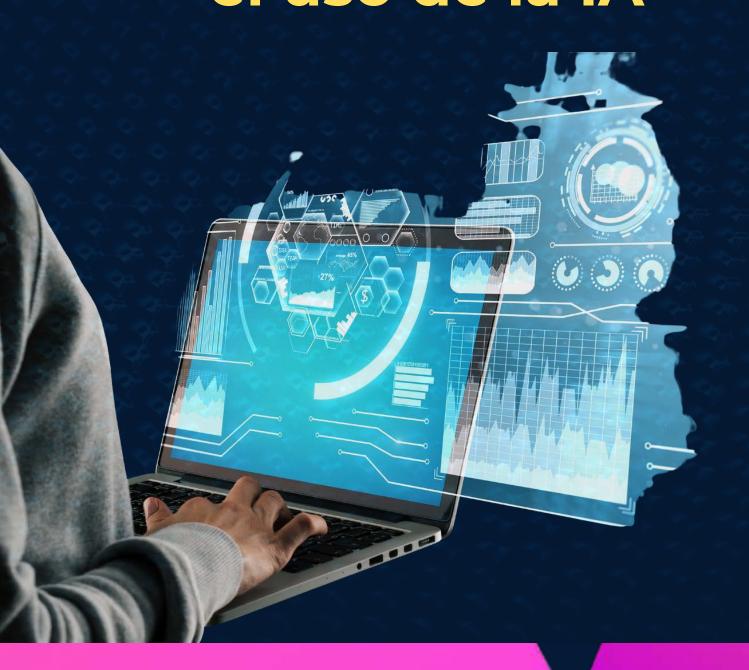
PANEL DE EXPERTOS

Analizar, debatir y proponer directrices éticas y prácticas relacionadas con la integración de la AI en el ámbito socio -deportivo. Este panel debe examinar los posibles impactos éticos y sociales de la AI en el deporte, así como a desarrollar recomendaciones para garantizar el uso responsable, transparente y equitativo de estas tecnologías en áreas como el entrenamiento, la competición, el arbitraje y la gestión de datos. Además, el panel puede desempeñar un papel importante en la promoción de estándares éticos y en la formulación de políticas que fomenten el desarrollo sostenible y el bienestar de los deportistas en la era de la inteligencia artificial.

FECHA: DII DE ABRIL HORARIO: 12:45 a 13:45 hrs.

(hora de Guatemala)

PANEL Ética, Deporte y el uso de la IA





MODERADOR: ING. REYNOSO

- DR. ERICK SOSA
- DR. MOUNIR ZOK
- DRA. BELEN SUÁREZ
- DRA. ANNA SÁNCHEZ
- DR. MANUEL URIAS
- DR. IVÁN BARRAGAÑO
- DR. ISMAEL PARRILLA

DURACIÓN

- 60 minutos de interacción
- 10 minutos de preguntas

PREGUNTAS DEL MODERADOR

El Comité Organizador les enviará las preguntas que serán realizadas por el moderador.







Contacto

Karla Yohara Slusher León Directora de Formación Académica Deportiva

> karla.slusher@cdag.com.gt +(502) 5306-9271





DÍA 1

HORARIO	TEMA	CONFERENCISTA	INSTITUCIÓN	MODALIDAD
08:00 - 08:25	INAUGURACIÓN			
08:30 - 09:25	CONFERENCIA INAUGURAL: INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN EL DEPORTE UNA HERRAMIENTA PARA EL DESARROLLO Y LA PAZ	DR. ERICK SOSA	GERENTE MICROSOFT GUATEMALA/ GERENTE DE DESARROLLO DE SOCIOS PARA CA Y CARIBE	PRESENCIAL
09:30 - 10:25	INNOVACIÓN PARA EL DESARROLLO DE NUEVAS HABILIDADES.	DRA. ANNA SÁNCHEZ	COMITÉ TÉCNICO INTERNACIONAL ISO 56001	PRESENCIAL
10:25 - 10:40	RECESO			
10:45- 11:40	DESAFÍOS GENERACIONALES: SUPERANDO BARRERAS EN EL USO DE LA AI.	DR. HUGO ZALDAÑA	PROYECTOS DE TECNOLOGÍA SOFTWARE INGENIERÍA SCRUM MASTER / COORDINADOR DE MAESTRÍAS EN UNIVERSIDAD INTERNACIONES	PRESENCIAL
11:45 - 12:40	LA DIGITALIZACIÓN EN LAS ORGANIZACIONES.	DRA. BELEN SUÁREZ	EXPERTA DE LA ALIANZA GLOBAL DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA LA INDUSTRIA DE UNIDO -GESTION DE	VIRTUAL
		DÍA 2	:	
08:30 - 09:25	LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y EL FUTURO DEL DEPORTE.	DR. MOUNIR ZOK	N3XT SPORT	VIRTUAL
09:30 - 10:25	LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y LA COMUNICACIÓN EN EL DEPORTE	DR. MANEL VALCARCE	CEO - CONSULTORÍA VALGO	VIRTUAL
10:25 - 10:40	RECESO			
10:45- 11:40	EL IMPACTO DE LA IA EN EL ENTRENAMIENTO / RENDIMIENTO DEPORTIVO	DR. ISMAEL PARRILLA	UNIVERSIDAD EUROPEA / UNIVERSIDAD REAL MADRID	PRESENCIAL
11:45 - 12:40	BIENESTAR INTEGRAL: EL USO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL COMO ALIADA EN LA SALUD DEL DEPORTISTA.	DR. IYÁN IVÁN BARAGAÑO	UNIVERSIDAD EUROPEA / UNIVERSIDAD REAL MADRID	VIRTUAL
12:45 - 13:45	ÉTICA, DEPORTE Y EL USO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL	PANEL	MODERADOR: ING. REYNOSO 1. DR. MOUNIR ZOK 2. DRA. BELEN SUÁREZ 3. DRA. ANA SÁNCHEZ 4. DR. MANUEL URIAS 5. DR. IVÁN BARRAGAÑO 6. DR. ISMAEL PARRILLA	HÍBRIDO
		CLAUSURA		

